

水は生命の源です。

人も海や川とともに生きてきました。しかし、
どれだけ科学が発達しても、海や川を支配できません。
エネルギーをたくさん使い、大自然の木を切り、
魚もいっぱい採りました。

大切な水は足りなくなってきました。

空気も汚れてきました。

外で遊べない日もあります。

私たちは、これまでにない

自然の力と、水の怖さを
あらためて知りました。

その水の恵みや怖さについて、

そして命の大切さについて

考えましょう。

体験したことや、想いをぜひ書いて下さい。

みなさんが、これからの日本を、

さらに世界を築いていく主役なのです。



2017年ざぶん大賞のアート作品。
装画は、版画家 原田維夫氏。

第17回 ざぶん賞

2018年度 作品募集中。

中のページに文章を書いて応募できます。

(一般の原稿用紙でも応募できます)

【応募要項は裏面をご覧ください】

ざぶん賞2018(第17回) 小中学生の文章募集

●水に関するについて書いてください

…募集内容

テーマ/生命の源である、水に関係した内容の作文・童話・詩・手紙。
たとえば、

- ・海や川、湖などについて、あなたが思ったり、感じたりしていること。
- ・水や命について、あなたが考えたり、願ったりしていること。
- ・水に関することで、あなたが経験した楽しかったこと、怖かったこと、など。

参加資格/小・中学生

作品/未発表作品で、1,200字以内に。(原稿用紙2枚以上の場合はステープラーでとめてください。また、ワードなどの電子データでも応募いただけます)

●全員にざぶん大使認定証を発行します。 読みやすいように濃い鉛筆で書いてください。 選ばれた文章はアート作品に。

応募者全員に「ざぶん大使認定証」を発行。

選ばれた文章は各賞になり、画家の西のぼる氏、原田維夫氏、

百鬼丸氏、蓬田やすひろ氏、工芸作家の林 香君氏、その他

イラストレーターや工芸作家がアート作品に仕上げ、贈呈。

賞/文部科学大臣賞、環境大臣賞、水産庁長官賞、海上保安庁長官賞、

ざぶん大賞、準大賞、環境賞、文化賞、特別賞など数点

文章選考委員長/作家 安部龍太郎氏

発表/2018年10月末予定

表彰式/全国表彰式は2018年12月、地区表彰式は12月以降開催予定

●応募のしかた

応募方法/ざぶん賞ホームページから専用応募用紙データ(PDF)をダウンロードして使用されるか、一般の原稿用紙等に、濃い鉛筆かボールペンで。 **題名、名前(ふりがなも)、都道府県名、学校名、学年、性別、連絡先住所(郵便番号も)、電話番号、学校からの応募の場合は担当の先生のお名前を必ず明記して、郵送または電子メールで。**

(電子データで応募される場合は、MSワード形式で、必ず一作品ごとに個別のファイルとして保存し、複数の作品を含めないでください。

作品のファイルは学校単位でフォルダにまとめて圧縮し、件名を「ざぶん賞応募作品」と記したメールに添付してお送りください)

締め切り/2018年9月6日(木) 必着

郵送/〒924-0053 石川県白山市水澄町429番1

ざぶん賞実行委員会事務局まで

電子メール/ info@zabun.jp まで

夏休みや授業のテーマで書かれた作品も、学校でまとめていただき、ご応募ください。一人でも多くの皆さんからの作品をお待ちしています。

その他 応募の際に発生する諸経費は負担しません。発送いただいた書類はすべて返却しません。応募文章の不慮の破損や紛失における責任は負いません。入選の告知は入選者のみにいきます。入選作品の出版権、および著作権は主催者に帰属します。応募要項は一部変更することがあります。

主催/ざぶん賞実行委員会(実行委員長 月尾嘉男) 問合せ先 事務局 電話076-287-6782

後援/文部科学省、国土交通省、環境省、水産庁、海上保安庁、他全国の自治体や関係団体など(昨年度実績)

●ざぶん賞は、生命の源、水を通じて、命や自然の大切さを考えようというプロジェクトです。

<http://www.zabun.jp/>

ざぶん賞事業の主な委員・アーティスト

月尾嘉男
(つきおよしお)
ざぶん賞実行委員長
東京大学名誉教授・工学博士



安部龍太郎
(あべりゅうたろう)
選考委員長
作家



西のぼる
(にしのおぼる)
画家



林 香君
(はやしかく)
美術家・陶芸作家



原田維夫
(はらだつなお)
版画家



百鬼丸
(ひゃっきまる)
切り絵作家



蓬田やすひろ
(よもぎだやすひろ)
イラストレーター



応募者全員に贈られる認定証。
それぞれの応募作品が編集され、
挟み込まれています。



選ばれた作文を掲載したざぶん庫。
アート作品が表紙のカバーになります。

